



PILOT A04 DO 27 PUNKTÓW

CENA: **149,00** PLN

CZAS WYSYŁKI: 48H

PRODUCENT: TOUCH-SWITCH

NUMER KATALOGOWY: A04

OPIS PRZEDMIOTU

WYMIARY: 119 MM X 49 MM X 14 MM

ZASILANIE PILOTA = 2X BATERIA AAA - **BRAK W ZESTAWIE**

ZASIĘG DO 30M

CZĘSTOTLIWOŚĆ 433,92 MHZ/315 MHZ

MOŻLIWOŚĆ STEROWANIA DO 27 PUNKTÓW ŚWIETLNYCH PODZIELONYCH NA 3 POMIESZCZENIA

SCENY ŚWIETLNE

PRODUKT ZGODNY Z NORMĄ CE I ROHS

PILOT RMT-04

PILOT MA 3 STREFY W KTÓRYCH MOŻNA ZAPROGRAMOWAĆ WŁĄCZNIKI

- MOŻLIWOŚĆ USTAWIENIA 6 SCEN OŚWIETLENIOWYCH.
- MOŻLIWOŚĆ OBSŁUGI 27 OBWODÓW OŚWIETLENIOWYCH.
- MOŻLIWOŚĆ OBSŁUGI 27 OBWODÓW OŚWIETLENIOWYCH ŚCIEMNIALNYCH.

ŚCIEMNIACZ

ABY WŁĄCZYĆ LUB ZGASIĆ ŚCIEMNIACZ NACIŚNIJ ODPOWIEDNI PRZYCISK NA PILOCIE (OD 1 DO 9, DO KTÓREGO ZOSTAŁ WCZEŚNIEJ ZAPROGRAMOWANY ŚCIEMNIACZ) PRZEZ OK.1 SEK. ABY ŚCIEMNIĆ LUB ROZJAŚNIĆ ŚWIATŁO PRZYTRZYMAJ PRZYCISK NA PILOCIE DŁUŻEJ, DO UZYSKANIA POŻĄDANEGO NATĘŻENIA ŚWIATŁA.

PROGRAMOWANIE PILOTA:

1. WYBIERZ POKÓJ NA PILOCIE (1-3).
2. PRZYTRZYMAJ PRZYCISK NA WŁĄCZNIKU, KTÓRY CHCESZ ZAPROGRAMOWAĆ, PRZEZ 5 SEK. DO USŁYSZENIA DŹWIĘKU „BEEP”.
3. NACIŚNIJ PRZYCISK NA PILOCIE, KTÓRY CHCESZ ZAPROGRAMOWAĆ (1-9), DŹWIĘK „BEEP” POTWIERDZI SYNCHRONIZACJĘ.
4. ABY ROZPROGRAMOWAĆ DANY PRZYCISK NA PILOCIE POSTĘPUJ TAK SAMO JAK BYŚ GO PROGRAMOWAŁ. ROZPROGRAMOWANIE ZASYGNALIZUJE DŹWIĘK „BEEP, BEEP”, W OSTATNIM ETAPIE (PKT.3)

PAMIĘTAJ W JAKIM POKOJU JAKI WŁĄCZNIK ZOSTAŁ ZAPROGRAMOWANY.

PROGRAMOWANIE SCEN ŚWIETLNYCH:

1. WYBIERZ STREFĘ NA PILOCIE (1-3).
2. PRZYTRZYMAJ PRZYCISK NA WŁĄCZNIKU, KTÓRY CHCESZ ZAPROGRAMOWAĆ, PRZEZ 5 SEK. DO USŁYSZENIA DŹWIĘKU „BEEP”.
3. PRZEJDŹ DO NASTĘPNEGO WŁĄCZNIKA KTÓRY MA BYĆ ZSYNCHRONIZOWANY JAKO SCENA ŚWIETLNA I RÓWNIEŻ PRZYTRZYMAJ GO PRZEZ 5 SEK., DO USŁYSZENIA DŹWIĘKU „BEEP”. PODOBNI POSTĘPUJ Z EWENTUALNYM NASTĘPNYM WŁĄCZNIKIEM.
4. NACIŚNIJ PRZYCISK I LUB II NA PILOCIE, NA OK. 1 SEK., DŹWIĘK „BEEP” POTWIERDZI SYNCHRONIZACJĘ.
5. UWAGA. ZAPROGRAMOWANE SCENY ŚWIETLNE WŁĄCZANE SĄ PRZYCISKAMI I I II, A WYŁĄCZENIE NASTĘPUJE PO PRZYCIŚNIĘCIU KSIĘŻYCA. Z WŁĄCZONEJ SCENY ŚWIETLNEJ MOŻNA WYŁĄCZYĆ, ZAPROGRAMOWANE WCZEŚNIEJ DO KŁAWISZY 1-9, OBWODY OŚWIETLENIA WCISKAJĄC ODPOWIEDNI KŁAWISZ.
6. ABY ROZPROGRAMOWAĆ DANĄ SCENĘ ŚWIETLNA NA PILOCIE POSTĘPUJ TAK SAMO JAK BYŚ GO PROGRAMOWAŁ - PKT. 1-4. ROZPROGRAMOWANIE ZASYGNALIZUJE DŹWIĘK „BEEP, BEEP”, W OSTATNIM ETAPIE (PKT.4). PAMIĘTAJ W JAKIM POKOJU JAKI WŁĄCZNIK ZOSTAŁ ZAPROGRAMOWANY.

OPIS PRZYCISKÓW:

1-9 - PRZYCISKI KONTROLI POSZCZEGÓLNYCH OBWODÓW.

PRZYCISKI OD 1 DO 9 KONTROLUJĄ DZIEWIĘĆ OBWODÓW OŚWIETLENIOWYCH.

I I II - SCENY ŚWIETLNE

URUCHAMIA ZAPROGRAMOWANE WCZEŚNIEJ SCENY ŚWIETLNE, PO DWIE NA JEDNĄ STREFĘ (RAZEM 6).

1, 2, 3 „DOMEK” - STREFY

PRZYCISKI WŁĄCZAJĄ ODPOWIEDNIĄ STREFĘ. W KAŻDEJ STREFIE MOŻNA ZAPROGRAMOWAĆ 9 OBWODÓW OŚWIETLENIOWYCH I 2 SCENY ŚWIETLNE.

„KSIĘŻYC I GWIAZDY” - WYŁĄCZ WSZYSTKO

PRZYCISK TEN, PRZYTRZYMANY PRZEZ OK. 1SEK., WYŁĄCZA CAŁE ZAPROGRAMOWANE OŚWIETLENIE W DANYM POKOJU.

WYŁĄCZA SCENY ŚWIETLNE.

PILOT PRZECHODZI W STAN UŚPIENIA JEŚLI NIE JEST UŻYWANY PRZEZ 15S.

ABY „POBUDZIĆ” PILOTA, WYSTARCZY GO WZIAĆ DO RĘKI LUB PORUSZYĆ.

KIEDY PILOT JEST AKTYWNY WSKAŹNIKI SĄ PODŚWIETLONE NA NIEBIESKO.

UWAGA:

1. ZALECA SIĘ NIE PROGRAMOWAĆ WIĘCEJ OBWODÓW OŚWIETLENIOWYCH ANI SCEN NIŻ W OPISANE W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI, KOLEJNE DOPISYWANE OBWODY BĘDĄ AUTOMATYCZNIE NADPISYWANE NA POPRZEDNIE.

2. JEŚLI CHCESZ PRZYWRÓCIĆ WŁĄCZNIK DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH PRZYTRZYMAJ GO PRZEZ OK. 10 SEK., W TYM CZASIE POWINIENIEŚ USŁYSZEĆ PO 5 SEK. „BEEP” I PO NASTĘPNYCH 5 SEK. DRUGI RAZ „BEEP”.

3. NIE NACISKAJ PRZYCISKÓW NERWOWO, POMIĘDZY KOLEJNYMI NACIŚNIĘCIAMI POWINNO BYĆ NIE MNIEJ NIŻ 2 SEK. PRZERWY, INACZEJ OPERACJE MOGĄ BYĆ IGNOROWANE PRZEZ PILOTA.

4. BATERIE NALEŻY WYMIENIAĆ NA CZAS, ICH ZBYT MOCNE ROZŁADOWANIE MOŻE SKUTECZNIE OBNIŻYĆ ZASIĘG PRACY PILOTA.