



PILOT A03 DO 10 PUNKTÓW

CENA: **132,00** PLN

CZAS WYSYŁKI: 48H

PRODUCENT: TOUCH-SWITCH

NUMER KATALOGOWY: A03

OPIS PRZEDMIOTU

WYMIARY: 119 MM X 49 MM X 14 MM

ZASILANIE PILOTA = 2X BATERIA AAA - **BRAK W ZESTAWIE**

ZASIĘG DO 30M

CZĘSTOTLIWOŚĆ 433,92 MHZ/315 MHZ

MOŻLIWOŚĆ STEROWANIA DO 10 PUNKTÓW ŚWIETLNYCH PODZIELONYCH NA 2 SEKCJE.

2 KANAŁY PRACUJĄCE ZE ŚCIEMNIACZEM

SCENY ŚWIETLNE

PRODUKT ZGODNY Z NORMĄ CE I ROHS

PILOT RMT-03

PILOT JEST W STANIE OBSŁUŻYĆ DO 10 OBWODÓW OŚWIETLENIOWYCH PODZIELONYCH NA 2 GRUPY. KŁAWISZ 5 MOŻE OBSŁUGIWAĆ ŚCIEMNIACZ (KŁAWISZE + I -) ORAZ DWA TRYBY SCEN WCZEŚNIEJ ZAPROGRAMOWANYCH.

PROGRAMOWANIE PILOTA:

1. DOTKNIJ PRZYCISK NA WŁĄCZNIKU (SERIA R) PRZEZ 5 SEKUND.
2. PO USŁYSZENIU DŹWIĘKU „BEEP” ODSUŃ PALEC OD PRZYCISKU.
3. WCIŚNIJ PRZYCISK NA PILOCIE KTÓRY MA ODPOWIEDAĆ WŁĄCZNIKOWI NP. 1
4. JEŚLI CZYNNOŚĆ ZOSTAŁA WYKONANA POPRAWNIE USŁYSZYSZ DŹWIĘK „BEEP” POTWIERDZAJĄCY POPRAWNOŚĆ ZAPROGRAMOWANIA

PROGRAMOWANIE SCEN ŚWIETLNYCH:

1. WYBIERZ STREFĘ NA PILOCIE (1-3).
2. PRZYTRZYMAJ PRZYCISK NA WŁĄCZNIKU, KTÓRY CHCESZ ZAPROGRAMOWAĆ, PRZEZ 5 SEK. DO USŁYSZENIA DŹWIĘKU

„BEEP”.

3. PRZEJDŹ DO NASTĘPNEGO WŁĄCZNIKA KTÓRY MA BYĆ ZSYNCHRONIZOWANY JAKO SCENA ŚWIETLNA I RÓWNIEŻ PRZYTRZYMAJ GO PRZEZ 5 SEK., DO USŁYSZENIA DŹWIĘKU „BEEP”. PODOBNIĘ POSTĘPUJ Z EWENTUALNYM NASTĘPNYM WŁĄCZNIKIEM.

4. NACIŚNIJ PRZYCISK I LUB II NA PILOCIE, NA OK. 1 SEK., DŹWIĘK „BEEP” POTWIERDZI SYNCHRONIZACJĘ.

5. UWAGA. ZAPROGRAMOWANE SCENY ŚWIETLNE WŁĄCZANE SĄ PRZYCISKAMI I I II, A WYŁĄCZENIE NASTĘPUJE PO PRZYCIŚNIĘCIU KSIĘŻYCA. Z WŁĄCZONEJ SCENY ŚWIETLNEJ MOŻNA WYŁĄCZYĆ, ZAPROGRAMOWANE WCZEŚNIEJ DO KŁAWISZY 1-9, OBWODY OŚWIETLENIA WCISKAJĄC ODPOWIEDNI KŁAWISZ.

6. ABY ROZPROGRAMOWAĆ DANĄ SCENĘ ŚWIETLNA NA PILOCIE POSTĘPUJ TAK SAMO JAK BYŚ GO PROGRAMOWAŁ - PKT.

1-4. ROZPROGRAMOWANIE ZASYGNALIZUJE DŹWIĘK „BEEP, BEEP”, W OSTATNIM ETAPIE (PKT.4). PAMIĘTAJ W JAKIM POKOJU JAKI WŁĄCZNIK ZOSTAŁ ZAPROGRAMOWANY.

OPIS PRZYCISKÓW:

1-5 - PRZYCISKI KONTROLI POSZCZEGÓLNYCH OBWODÓW.

PRZYCISKI OD 1 DO 5 KONTROLUJĄ DZIEWIĘĆ OBWODÓW OŚWIETLENIOWYCH.

I I II - SCENY ŚWIETLNE

URUCHAMIA ZAPROGRAMOWANE WCZEŚNIEJ SCENY ŚWIETLNE, PO DWIE NA JEDNĄ STREFĘ (RAZEM 4).

RÓŻDŻKA - STREFA 2

PRZYCISKI WŁĄCZAJĄ ODPOWIEDNIĄ STREFĘ. W KAŻDEJ STREFIE MOŻNA ZAPROGRAMOWAĆ 5 OBWODÓW OŚWIETLENIOWYCH I 2 SCENY ŚWIETLNE.

„KSIĘŻYC I GWIAZDY” - WYŁĄCZ WSZYSTKO

PRZYCISK TEN, PRZYTRZYMANY PRZEZ OK. 1SEK., WYŁĄCZA CAŁE ZAPROGRAMOWANE OŚWIETLENIE W DANYM POKOJU.

WYŁĄCZA SCENY ŚWIETLNE.

PILOT PRZECHODZI W STAN UŚPIENIA JEŚLI NIE JEST UŻYWANY PRZEZ 15S.

ABY „POBUDZIĆ” PILOTA, WYSTARCZY GO WZIAĆ DO RĘKI LUB PORUSZYĆ.